Заказчику

ст. преподавателю ФГБОУ ВО ВГУ

кафедры программирования

и информационных технологий

Тарасову Вячеславу Сергеевичу

# Сопроводительное письмо к мобильному приложению «TicketEase»

«TicketEase» – приложение по предоставлению площадки для покупки билетов на различные культурно-массовые мероприятия, а также организации представлений руководителями небольших трупп, прошедших верификацию. Приложение помимо базового функционала, описанного выше, формирует для авторизованных покупателей ленту предпочтений на основе ранее купленных билетов.

Приложение разрабатывалось командой ТП 6.2-1-2023, именуемой как исполнитель. Внутри команды проводилось следующее разделение обязанностей и ролей:

Положенцев Алексей – руководитель группы, разработка серверной части приложения, контроль взаимодействия внутри команды, разработка технического задания;

Щербинина Алина – разработка клиентской части, ведение документации;

Бредихина Алина – разработка макетов интерфейса приложения, разработка слоя представления клиентской части;

Мишакин Павел – оформление документации в соответствии с общепринятыми стандартами.

**Процесс разработки приложения:**

1. Март 2023 года: подготовка макетов интерфейса приложения, подготовка технического задания и согласование с заказчиками, выбор архитектуры приложения.
2. Апрель 2023 года: реализация серверной и клиентской частей приложения: основные сценарии для авторизованного и неавторизованного покупателя
3. Май 2023 года: реализация серверной и клиентской частей приложения: сценарий организатора, лента предпочтений для покупателя. Сборка.
4. Июнь 2023 года: развертка сервера, подготовка документации к защите проекта.

**Описание основных функций проекта:**

1. Роль неавторизованного покупателя: просмотр каталога мероприятий;
2. Роль авторизованного покупателя: просмотр каталога, ленты предпочтений, покупка билетов на мероприятия;
3. Роль организатора: создание мероприятия (реализация билетов внутри приложения).

**Проблемы, с которыми столкнулась команда:**

1. Нехватка компетенций по созданию клиентской части при старте проекта. Решение: изучение соответствующей литературы по устройству android-приложений.
2. Непостоянный состав команды – из проекта вышел Диоп Хадим, снижение скорости разработки.
3. Высокая нагрузка на серверную часть при обработке некоторых запросов (например, создание мероприятия: тестовые данные: 2000 билетов, обработка сервером: около 3 минут). Решение: применение сопрограмм при реализации серверной части.

Руководитель команды ТП 6.2-1-2023 Положенцев А.А.